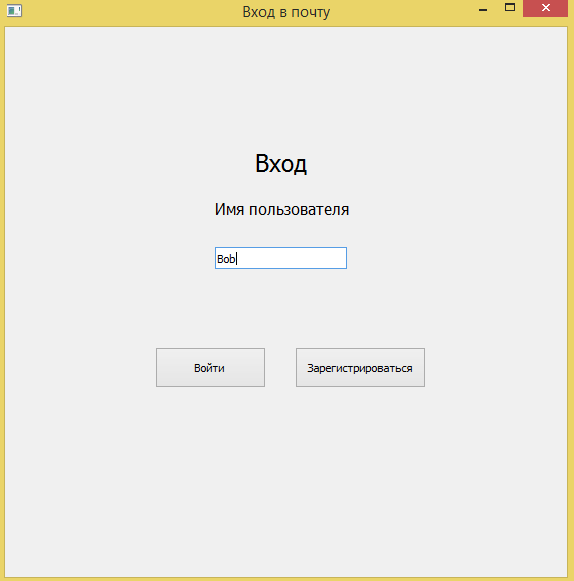
**Приложение «Почта»**

Автор: Лазарев Никита Игоревич

Идея: Создать приложение с графическим интерфейсом, с помощью которого можно будет отправлять письма по локальной сети с использованием сокетов

Запуск: для запуска приложения для начала следует запустить сервер (mail\_server.py), далее, чтобы открыть окно входа/регистрации следует запустить файл register.py.

Описание классов: В приложении имеется три основных класса: Registration, MailClient и MailServer.

1. Класс Registration отвечает за регистрацию пользователя в сети, или, если пользователь уже зарегистрирован, то он может просто ввести своё имя и войти в систему. За это отвечают кнопки «Войти» и «Зарегистрироваться», как видно на скриншоте ниже.
2. Вторым основным классом приложения является MailClient, который отвечает за клиентскую часть. В окне клиента пользователь может:

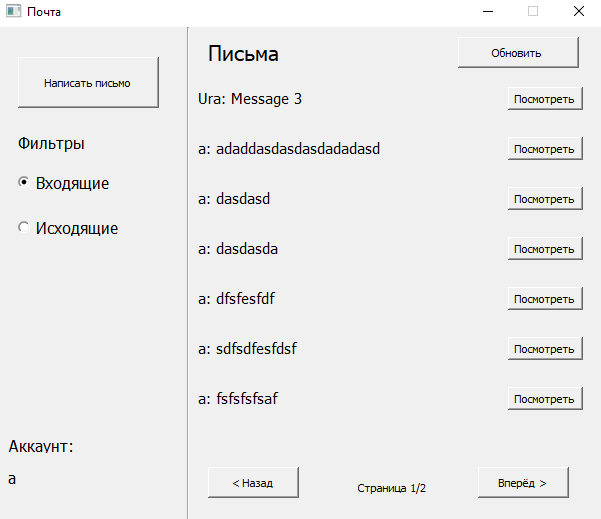
- Нажать кнопку слева cверху и написать письмо

- Выбрать фильтр по письмам, которые показываются в правой части

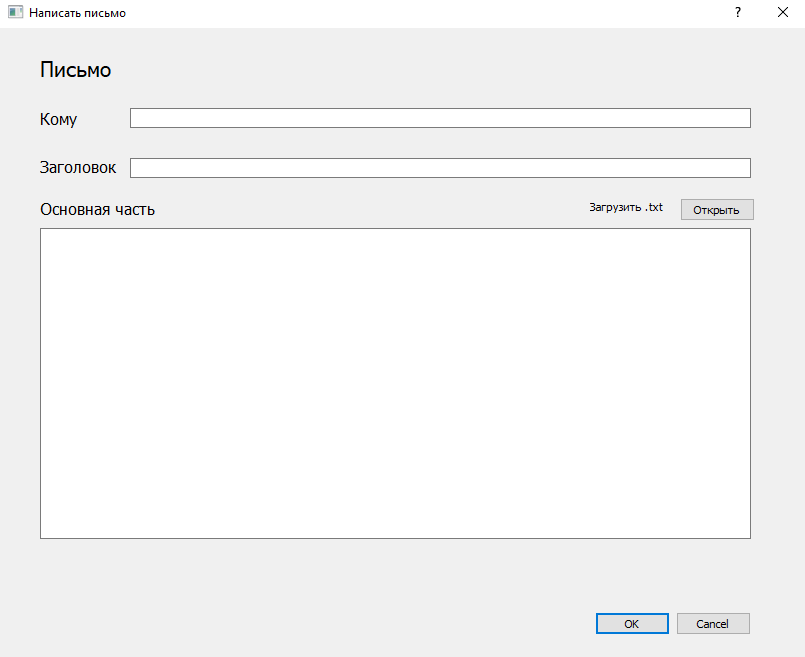
- Пролистать страницы, если писем много с помощью кнопок «Назад» и «Вперёд»

- Просмотреть содержание письма, нажав на кнопку «Посмотреть» справа от письма

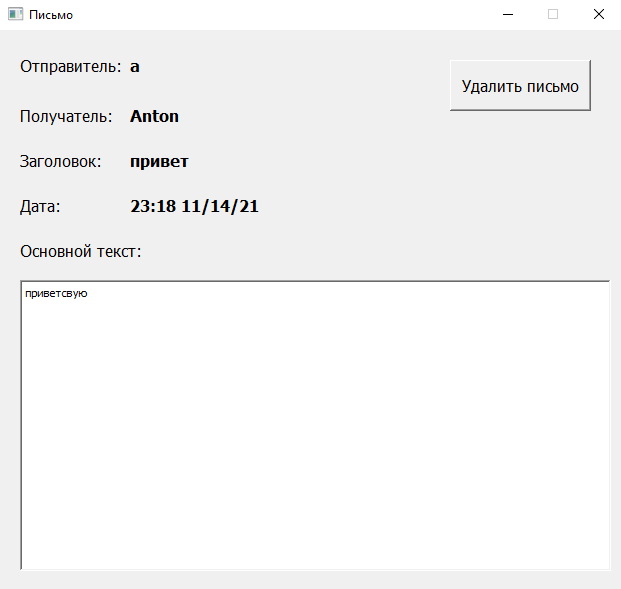
- Обновить список писем



Класс MailForm реализует функционал формы для написания письма пользователем. Интересной функцией в этом окне является функция импорта текста из txt файла, по средствам нажатия клавиши «Загрузить .txt». Текст из txt файла вставится в основную часть.



Класс MailView реализует показ содержания письма. В нём вы можете посмотреть отправителя, получателя, заголовок письма, дату отправки в формате часы:минуты месяц/день/год, и основную часть письма. Если письмо было отправлено вами, будет видна кнопка «Удалить письмо».



1. Третьим, скрытым от пользователя, но не менее важным классом является MailServer, который отвечает за работу базы данных и взаимодействие пользователей. Главной «фишкой» этого проекта является использование библиотек socket и threading. Библиотека socket позволяет пользователям подключаться к серверу удалённо, по локальной сети, а библиотека threading делает возможным подключение сразу нескольких пользователей к одному серверу.